

Liberté Égalité Fraternité



# Modélisation de performance et démarches d'optimisation

Partie 2

Pauline Trouvé-Peloux

## Organisation des cours

- Quelques outils de modélisation
- Optimisation d'un composant optique simple
- Optimisation de systèmes optiques complets
- Vers le "deep codesign"





- 1 Co-conception d'un composant optique simple
- 2 Co-conception de systèmes optiques complets
- 3 Conclusion





- 1 Co-conception d'un composant optique simple
- 2 Co-conception de systèmes optiques complets
- 3 Conclusion





- 1 Co-conception d'un composant optique simple
  - Masque de phase pour l'extension de profondeur de champ
  - Ouverture codée pour l'estimation de la 3D par Depth from Defocus
  - Bilan





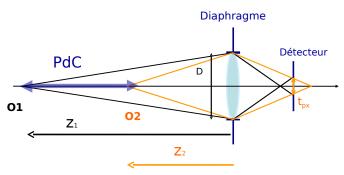
## Extension de profondeur de champ (EDOF)

## Définition de la profondeur de champ

Région de l'espace où les objets sont "vu nets"

perfocal distance oppositrare using. If you the the depth of field wi' the to infinity, I For amera has a hyperfo

Source : wikipedia



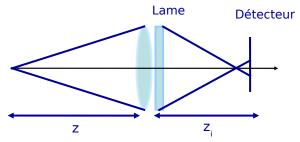
⇒ EDOF : voir net dans une plus grande zone de profondeur





## Optimisation d'un masque de phase pour l'EDOF *Principe*

**Principe** proposé par Cathey et Dowski (1995) [1]



- Rendre la FEP invariante avec la profondeur
- Un seul traitement de déconvolution dans toute l'image

$$h_{\psi}^{\theta}(x_{P}, y_{P}) \propto \left| TF \left( A(x, y) \exp^{i\psi \frac{(x^{2}+y^{2})}{R^{2}}} \exp^{i\phi_{\mathsf{Masque}}^{\theta}(x, y)} \right) \right|_{\left(\frac{x_{P}'}{\lambda z_{i}}, \frac{y_{P}'}{\lambda z_{i}}\right)}^{2}$$

$$\psi = rac{\pi R^2}{\lambda} \left( rac{1}{z} + rac{1}{z_i} - rac{1}{f} 
ight)$$



## Optimisation d'un masque de phase pour l'EDOF

### Composant optique non conventionnel

## Exemple de composant optique

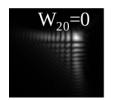
Masque de phase cubique  $\phi_{Masque}^{\theta}(x, y) = \alpha(x^3 + y^3)$ 

Travaux de Dowski et Cathey (1995) [1]

Thèse à l'IOGS de F. Diaz (2009)[2]

a

Exemples de FEP à différentes profondeurs (W =  $\frac{\psi}{2\pi}$ ):





⇒ la qualité image est fortement dégradée



## Optimisation d'un masque de phase *Modèlistation et traitement*

Travaux de thèse de F. Diaz [2]

Modélisation de la scène et du bruit :  $DSP_x$  et  $DSP_b$  paramétriques

### Traitement de l'image

Rappel : Filtre de Wiener classique à une profondeur k (en Fourier)

$$\tilde{d}_{\psi_k}^{\theta}(\mu,\nu) = \frac{\tilde{h}_{\psi_k}^{\theta*}(\mu,\nu) \mathsf{DSP}_{\mathsf{x}}(\mu,\nu)}{|\tilde{h}_{\psi_k}^{\theta}(\mu,\nu)|^2 \mathsf{DSP}_{\mathsf{x}}(\mu,\nu) + \mathsf{DSP}_{\mathsf{b}}(\mu,\nu)}$$

lci on veut un filtre unique pour toutes les profondeurs :

#### Filtre de Wiener moyen

$$\tilde{d}^{\theta}(\mu,\nu) = \frac{\frac{1}{K} \sum_{k=1}^{K} \tilde{h}_{\psi_{k}}^{\theta*}(\mu,\nu) \mathsf{DSP}_{x}(\mu,\nu)}{\frac{1}{K} \sum_{k=1}^{K} |\tilde{h}_{\psi_{k}}^{\theta}(\mu,\nu)|^{2} \mathsf{DSP}_{x}(\mu,\nu) + \mathsf{DSP}_{b}(\mu,\nu)}$$

Avec  $\theta$  le paramètre du masque à optimiser

#### Image restaurée :

$$\widehat{x}_k(\theta, \psi_k) = d^{\theta} * y_{\psi_k}^{\theta}$$



## Optimisation d'un masque de phase pour l'EDOF Critère de performance

Performance de déconvolution à la profondeur k:

$$MSE_k(\theta, \psi_k) = E\left[||x - \widehat{x_k}(\theta, \psi_k)||^2\right]$$

Dans l'espace de Fourier, avec  $DSP_x$  et  $DSP_b$  les densités spectrales de puissance de la scène et du bruit (écrit en 1D) :

$$\mathsf{MSE}(\theta, \psi_k) = \int_{\mu} |\tilde{d}^{\theta} \tilde{h}^{\theta}_{\psi_k} - 1|^2 \mathsf{DSP}_{\mathsf{x}}(\mu) d\mu + \int_{\mu} \mathsf{DSP}_{b} |\tilde{d}^{\theta}|^2(\mu) d\mu$$

Sur un ensemble discret de profondeurs :

$$MSE_{max}(\theta) = \max_{k} MSE_{k}(\theta, \psi_{k})$$

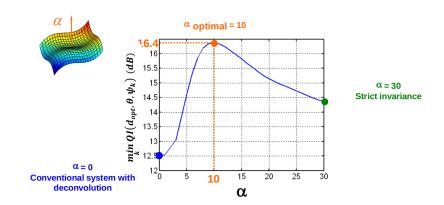
Expression en termes de critère de qualité image à maximiser

$$\widehat{\theta} = \arg\max_{\theta} Ql(\theta) \quad Ql(\theta) = \frac{E_x}{MSE_{max}(\theta)}$$

Avec  $E_x$  l'énergie de la scène  $\int |x(u) - E[x(u)]|^2 du$ .



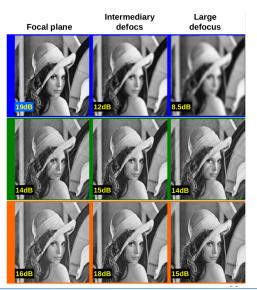
## Optimisation d'un masque de phase pour l'EDOF Résultats d'optimisation

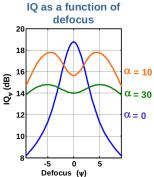


 $\Longrightarrow$  Compromis entre qualité de restauration et invariance stricte



#### Résultats de déconvolution



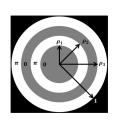


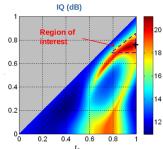


## Masque de phase pour l'EDOF

#### Autre composant optique

- Masque de phase annulaire
- Thèses à l'IOGS (R. Falcón[3], O. Lévêque [4], A. Fontbonne [5])





Poursuite des travaux sur l'EDOF par masque de phase :

- Optimisation du nombre d'anneaux [3]
- Application à la localisation 3D de particules en microscopie [4]
- Validation expérimentale robustesse à une source polychromatique [5]

- 1 Co-conception d'un composant optique simple
  - Masque de phase pour l'extension de profondeur de champ
  - Ouverture codée pour l'estimation de la 3D par Depth from Defocus
  - Bilan





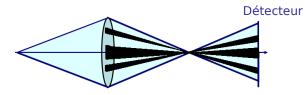
## Depth from Defocus



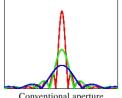
- L'estimation locale du flou de défocalisation permet d'estimer la profondeur
- Enjeu de co-conception : comment rendre le flou de défocalisation encore plus informatif?

## Pupille codée en amplitude

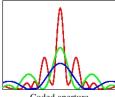
Pupille codée proposée par Levin et al (2007)[6] pour "encoder" le flou de défocalisation



 $FTM = |\tilde{h}|$  à plusieurs profondeurs



Conventional aperture



Coded aperture





## Optimisation d'une pupille codée pour la 3D par DFD *Modélisation du problème*

#### Densité de probabilité de la scène

Modèle Gaussien :

$$p(\mathbf{x}) \propto \exp{-\frac{\alpha}{2} \left( |F_{\nu} \mathbf{x}|^2 + |F_{h} \mathbf{x}|^2 \right)}$$

Avec  $F_h$  et  $F_v$  matrices de convolution des gradients horizontaux et verticaux.

#### Modélisation de la FEP

Optique géométrique : la FEP correspond à la forme de la pupille, avec un grandissement dépendant de la profondeur  $h_k(u,v)=h_O\left(\frac{u}{k},\frac{v}{k}\right)$ 

**Modèle de bruit** : Bruit blanc Gaussien de variance  $\sigma_b^2$ 

### Densité de probabilité de l'image

 $p_k(\mathbf{y})$  est également Gaussienne et s'écrit en Fourier :

$$p_k(\tilde{y}) \propto \exp{-\frac{1}{2} \sum_{\mu,\nu} \frac{|\tilde{y}(\mu,\nu)|^2}{\sigma_k(\mu,\nu)}}$$

$$\sigma_k(\mu,\nu) = |\tilde{h}_k(\mu,\nu)|^2 \left(\alpha |\tilde{F}_1(\mu,\nu)|^2 + \alpha |\tilde{F}_2(\mu,\nu)|^2\right)^{-1} + \sigma_b^2$$





## Optimisation d'une pupille codée pour la 3D par DFD Critère de co-conception

**Objectif**: Maximiser la dissimilarité entre les  $p_k(\mathbf{y})$ 

Critère : Utiliser la divergence de Kullback-Leibler

$$D_{\mathsf{KL}}(p_{k_1}||p_{k_2}) = \int_{\mathbf{y}} p_{k_1}(\mathbf{y}) \log \frac{p_{k_1}(\mathbf{y})}{p_{k_2}(\mathbf{y})} d\mathbf{y}$$

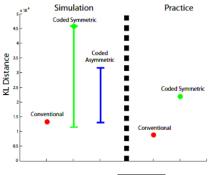
En remplaçant par le modèle de densité de probabilité de **y** en Fourier cela donne :

$$D_{KL}(p_{k_1}||p_{k_2}) = \sum_{\mu,\nu} \left( \frac{\sigma_{k_1}(\mu,\nu)}{\sigma_{k_2}(\mu,\nu)} - \log \frac{\sigma_{k_1}(\mu,\nu)}{\sigma_{k_2}(\mu,\nu)} \right)$$

La pupille est optimisée en maximisant la valeur minimale de  $D_{KL}$  entre 8 profondeurs.



## Résultats d'optimisation de la pupille codée



Pupille optimale

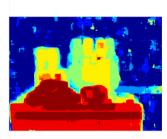


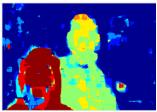


## Exemples de résultats











- 1 Co-conception d'un composant optique simple
  - Masque de phase pour l'extension de profondeur de champ
  - Ouverture codée pour l'estimation de la 3D par Depth from Defocus
  - Bilan





#### Bilan

Deux exemples d'optimisations d'un composant du système optique :

- Pour l'extension de profondeur de champ
- Pour l'estimation de profondeur

#### Approches de co-conception :

- Définition d'un critère analytique "simple" à calculer
- Trouver des règles empiriques sur des exemples simples pour limiter la recherche de solutions





- 1 Co-conception d'un composant optique simple
- 2 Co-conception de systèmes optiques complets
- 3 Conclusion





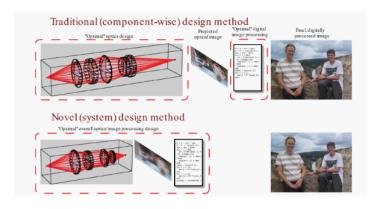
- 2 Co-conception de systèmes optiques complets
  - Co-conception pour la qualité image
  - Co-conception pour la simplification du système optique
  - Co-conception pour la 3D
  - Bilan





## Co-conception pour la qualité image

#### Objectif : Concevoir des systèmes plus compacts et moins coûteux

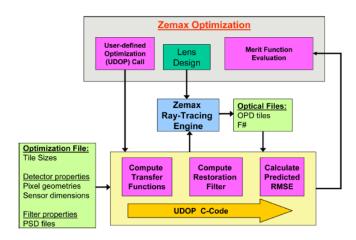


[Stork et al, Applied Optics, 2008]



## Co-conception pour la qualité image Démarche d'optimisation

Démarche proposée par Stork et Robinson (2008) [7]



## Co-conception pour la qualité image *Modélisation*

Modélisation de la scène : DSP apprise

**Modélisation du bruit** : Bruit blanc Gaussien de variance  $\sigma_b^2$ 

Modélisation optique : FEP h donnée par le logiciel de conception optique

**Traitement** : Filtrage de Wiener *d* 

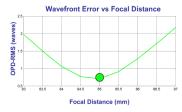
Critère de performance (écrit en 1D)

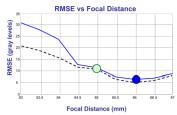
$$\mathsf{MSE} = \int_{\mu} \mathsf{DSP_x}(\mu) |\tilde{h}(\mu)\tilde{d}(\mu) - 1|^2 + |\tilde{d}(\mu)|^2 \sigma_b^2 d\mu$$



## Co-conception pour la qualité image Résultats d'optimisation

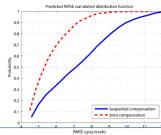
Optimisation de la mise au point d'une lentille simple





⇒ On arrive à des conclusions contre-intuitives pour un opticien!

Comparaison de performance avec et sans co-conception sur 1000 systèmes complexes





- 2 Co-conception de systèmes optiques complets
  - Co-conception pour la qualité image
  - Co-conception pour la simplification du système optique
  - Co-conception pour la 3D
  - Bilan





## Co-conception pour la simplification du système optique Démarche de co-conception

Travaux de thèse de M. Burcklen (2018) [8] à l'IOGS

### Objectif

Allèger un système optique en conservant une bonne qualité d'image hors axe

Pour réduire les contraintes optiques, un traitement de déconvolution unique sur toute l'image est ajouté

⇒ II faut diminuer la variation de la FEP avec le champ

#### Enjeu

Comment concevoir conjointement cet imageur?



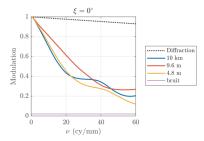
## Co-conception pour la simplification du système optique Démarche de co-conception

#### Principe

S'inspirer des travaux sur l'EDOF pour trouver des règles empiriques de co-conception

Observation des résultats d'optimisation de masque de phase pour l'EDOF :

- les FTM sont quasi-invariantes
- les FTM ne s'annulent pas
- les FTM sont suffisamment hautes pour ne pas amplifier le bruit lors du traitement



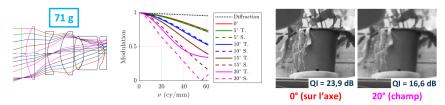
⇒ Traduction de ces critères de co-conception en des critères approchés que connait le logiciel de conception optique



## Co-conception pour la simplification du système optique Résultats d'optimisation

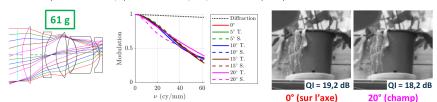
Performance des systèmes optiques seuls suivant les modes d'optimisation

Optimisation conventionnelle: en minimisant la taille RMS du spot diagram



#### **Optimisation conjointe**

variables : rayons de courbures, épaisseurs de verre/d'air, coefficients asphériques

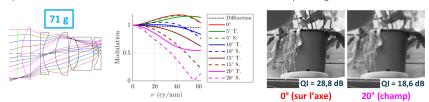




## Co-conception pour la simplification du système optique Résultats d'optimisation

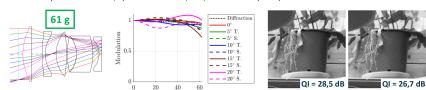
Performance des systèmes avec traitement suivant les modes d'optimisation

Optimisation conventionnelle: en minimisant la taille RMS du spot diagram



#### **Optimisation conjointe**

variables : rayons de courbures, épaisseurs de verre/d'air, coefficients asphériques



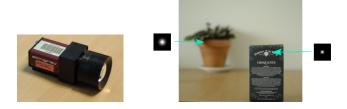


- 2 Co-conception de systèmes optiques complets
  - Co-conception pour la qualité image
  - Co-conception pour la simplification du système optique
  - Co-conception pour la 3D
  - Bilan





## CAM3D : caméra monovoie 3D passive développée à l'ONERA (thèse de P. Trouvé) [9]



- Lentille chromatique pour le DFD
- Modèles de performances
- Cahier des charges issu de la robotique autonome
- Pré-dimensionnement par optique géométrique
- Optimisation fine par un logiciel de conception optique



### Variation de la focale de l'objectif avec la longueur d'onde

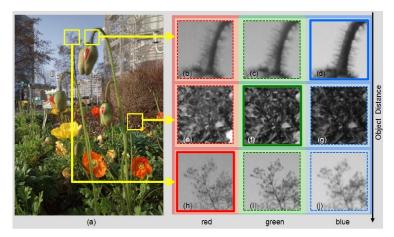
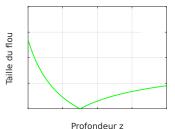


Figure tirée de la publication de Guichard et al. [10]

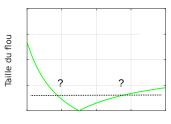


Variation du flou de défocalisation pour une optique conventionnelle





Variation du flou de défocalisation pour une optique conventionnelle

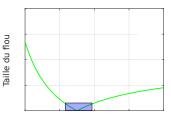


Profondeur z

Deux profondeurs correspondent au même niveau de flou



Variation du flou de défocalisation pour une optique conventionnelle

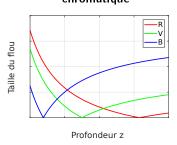


Profondeur z

Dans la profondeur de champ de la caméra, aucun flou ne peux être mesuré (zone aveugle)

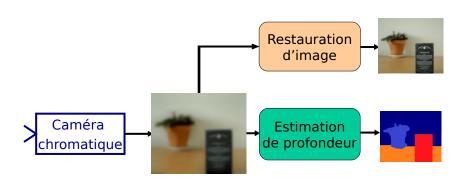


Variation du flou de défocalisation avec la profondeur pour une optique chromatique



- Pas de zone aveugle
- Pas d'ambiguité sur la profondeur
- Mais réduit la qualité image

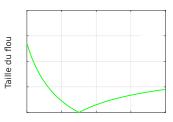




Deux sorties de la caméras, donc deux modèles de performance



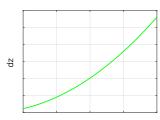
## Approche "optique" : regarder la variation du flou avec la profondeur z



Profondeur z

$$\epsilon(z) = 2Rz_i \left| \frac{1}{f'} - \frac{1}{z} - \frac{1}{z_0} \right|$$

- Meilleure précision quand p  $\rightarrow$  0?
- Et la profondeur de champ?
- Et le bruit?
- Et une optique non conventionnelle?



Profondeur z

$$dz \simeq \frac{z^2}{2Rf'}d\epsilon$$

⇒ Besoin d'un modèle de performance plus précis



Modèle de scène Gaussien :  $p(\mathbf{x}) \propto \exp^{-\frac{||D\mathbf{x}||^2}{2\sigma_{\mathbf{x}}^2}}$ 

D matrice de convolution des gradients horizontaux et verticaux

**Modélisation du bruit** : blanc Gaussien de variance  $\sigma_b^2$ 

Densité de probabilité de l'image associée à la profondeur z

$$p(\mathbf{y};z) = \left| \frac{Q(z)}{2\pi} \right|_{+}^{1/2} \exp^{-\frac{1}{2}\mathbf{y}^{t}Q(z)\mathbf{y}}$$

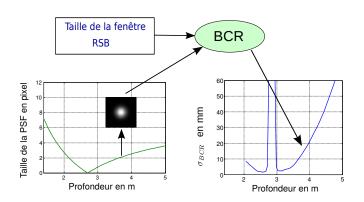
Avec 
$$Q(z) = \frac{1}{\sigma_b^2} (I - H(z)(H^t(z)H(z) + \alpha D^t D)^{-1}H^t(z))$$
  
 $\alpha = \sigma_b^2/\sigma_x^2$   
 $|A|_+$  produit des valeurs propres non nulles de  $A$ .

Modélisation de la performance Calcul de la borne de Cramér Rao

$$\sigma_{BCR}^2(z) = \left(\frac{1}{2} \operatorname{tr} \left( Q^+(z) \frac{\partial Q}{\partial z} Q^+(z) \frac{\partial Q}{\partial z} \right) \right)^{-1}$$

Avec  $A^+$  la pseudo inverse de A



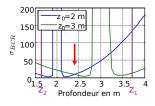


- Caractérisation de la précision en fonction de la profondeur
- Prends en compte le bruit
- Prends en compte l'optique la question de la profondeur de champ
- Prends en compte le traitement

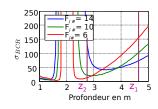


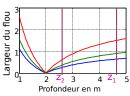


#### Utilisation du modèle pour différentes configurations









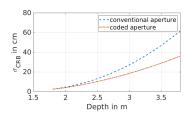
- || n'existe pas "un" système optimal pour le DFD
- La taille elle même du flou détermine la performance
- Conclusions qui peuvent s'opposer au modèle purement optique

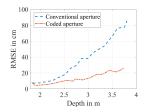


Performance théorique et expérimentale de la pupille codée proposée par Levin et al [6]





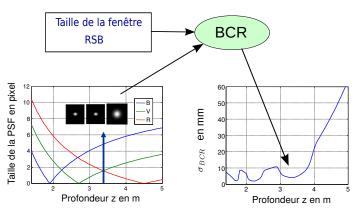




- Validation expérimentale du modèle
- Gain de la pupille codée important pour de grande défocalisation



⇒ Modèle de scène gaussien dans la décomposition luminance/chrominance



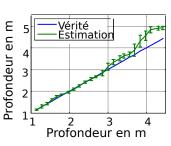
- Disparition des asymptotes verticales
- On peut comparer différents systèmes chromatiques



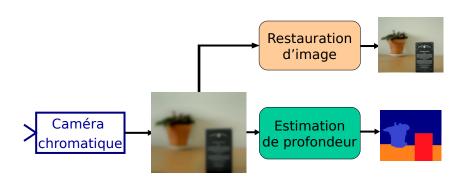
- Réalisation d'une optique chromatique à l'IOGS
- Etalonnage des FEP à plusieurs profondeurs
- Estimation de profondeur par maximum de vraisemblance











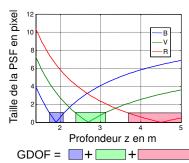
Deux sorties de la caméras, donc deux modèles de performance



#### Principe

- Chaque canal a une profondeur de champ différente
- Il existe toujours un canal plus net que les autres
- On peut "transférer" les hautes fréquences du canal le plus net vers les canaux flous - Travaux de F. Guichard et al [10]

$$y_c = \alpha HF_R + \beta HF_V + \gamma HF_B$$



Soit L la plage de profoneurs d'intérêt

$$GDOF = (\cup_c DOF_c) \cap L$$

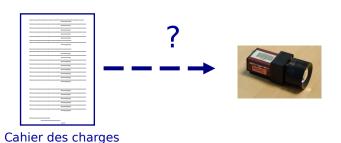


## Co-conception pour la 3D Cahier des charges

#### Contraintes liées à l'application de robotique autonome :

- Portée d'autonomie 1 à 5 m.
- Champ restreint 25°
- Résolution spatiale en profondeur 2cm à 3 m
- Précision souhaitée de l'ordre de guelgues cm







A partir du contexte, on peut déduire un certain nombre de paramètres :



## Dimensionnement préliminaire

Détecteur Stingray (pixels:  $3.45 \mu m$ )

Focale : 24 mm Ouverture : 3

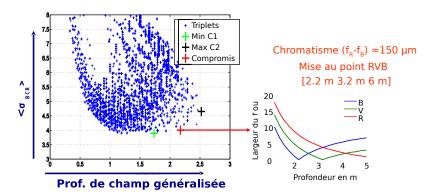
Fenêtres traitées: 45x45 pixels

Chromatisme ?
Mise au point RVB ?

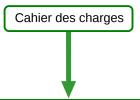


#### Principe

- Simulation de plusieurs systèmes optiques chromatiques (optique géométrique avec FEP gaussiennes)
- Comparaison des critères de performances et choix d'un système







# Dimensionnement préliminaire

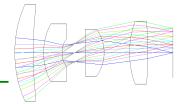
Détecteur Stingray (pixels: 345 μm)

Focale : 24 mm Ouverture : 3

Fenêtres traitées: 45x45 pixels

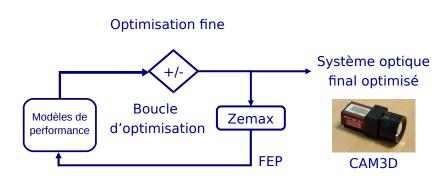
Chromatisme axial 150  $\mu m$ 

Mise au point RVB [2.2 m 3.2 m 6m]

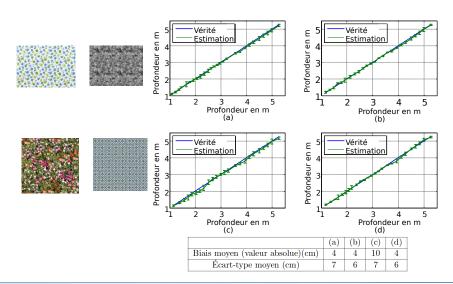


Première architecture sur zemax











#### Sommaire

- 2 Co-conception de systèmes optiques complets
  - Co-conception pour la qualité image
  - Co-conception pour la simplification du système optique
  - Co-conception pour la 3D
  - Bilan





#### Bilan

Comment faire de la co-conception avec un logiciel de conception optique?

- Introduire directement les nouveaux critères dans l'optimiseur du logiciel
- Modifier la fonction optimisée par le logiciel avec des critères de co-conception approchés qu'il connaît

Comment partir de zéro?

■ Faire un pré-dimensionnement à l'aide de modèles simples





#### Sommaire

- 1 Co-conception d'un composant optique simple
- 2 Co-conception de systèmes optiques complets
- 3 Conclusion





#### Conclusion - A retenir

Quelques exemples de modèles de scène/optique/traitement

Une modélisation simple du système permet :

- d'aboutir à des critères de co-conception analytiques
- une optimisation de quelques paramètres d'un composant
- de définir des règles empiriques de bon fonctionnement
- de faire des pré-dimensionnements globaux

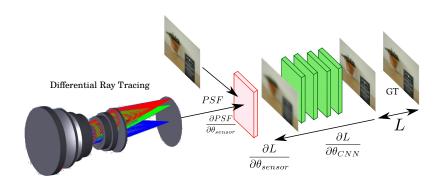
Le logiciel de conception optique permet :

- l'optimisation d'un système complet et réaliste
- des études de tolérancement
- les plans des lentilles à réaliser

Suite du cours : Co-conception et réseau de neurones.....



## Co-conception et réseau de neurones











Liberte Égalité Fraternité

## Merci de votre attention!

Des questions?

## Bibliographie

- [1] E. R. Dowski et W. T. Cathey, Extended depth of field through wave-front coding. Applied optics, 34, pp. 1859-1866 (1995).
- [2] F. Diaz, F. Goudail, B. Loiseaux et J.-P. Huignard, Increase in depth of field taking into account deconvolution by optimization of pupil mask, Opt. Lett., 34 (19), pp. 2970-2972 (Oct 2009),

R. Falcón, F. Goudail et C. Kulcsár, How many rings for binary phase masks co-optimized for depth of field extension?.

Dans Imaging and Applied Optics 2016, p. CTh1D.5. Optical Society of America (2016),

- [4] O. Lévêque, C. Kulcsár, A. Lee, H. Sauer, A. Aleksanyan, P. Bon, L. Cognet et F. Goudail, Co-designed annular binary phase masks for depth-of-field extension in single-molecule localization microscopy, Opt. Express, 28 (22), pp. 32426–32446 (Oct 2020), http: //www.opticsexpress.org/abstract.cfm?URI=oe-28-22-32426.
- A. Fontbonne, H. Sauer et F. Goudail,

  Theoretical and experimental analysis of co-designed binary phase masks for enhancing the depth of field of panchromatic cameras,

  Optical Engineering, 60 (3), pp. 1 20 (2021),

  https://doi.org/10.1117/1.0E.60.3.033101.
- [6] A. Levin, R. Fergus, F. Durand et W. T. Freeman, Image and Depth from a Conventional Camera with a Coded Aperture, Dans ACM SIGGRAPH 2007 Papers, SIGGRAPH '07, New York, NY, USA, ACM (2007),

http://doi.acm.org/10.1145/1275808.1276464

- [7] D. G. Stork et M. D. Robinson,

  Theoretical foundations for joint digital-optical analysis of electro-optical imaging systems,
  - Appl. Opt., 47 (10), pp. B64–B75 (Apr 2008),
- [8] M.-A. Burcklen, H. Sauer, F. Diaz et F. Goudail, Joint digital-optical design of complex lenses using a surrogate image quality criterion adapted to commercial optical design software, Appl. Opt., 57 (30), pp. 9005–9015 (Oct 2018),
  - http://ao.osa.org/abstract.cfm?URI=ao-57-30-9005
- [9] P. Trouvé, Conception conjointe optique/traitement pour un imageur compact à capacité 3D,
  - Theses, Ecole Centrale de Nantes (ECN) (décembre 2012),

[10] F. Guichard, H. Nguyen Phi, R. Tessières, M. Pyanet, I. Tarchouna et F. Cao,

Extended Depth-of-Field using sharpness transport across color channels,

Proceedings of SPIE - The International Society for Optical Engineering, 7250, p. 72500 (01 2009).