



UN MICRO-ORDINATEUR GRAPHIQUE : PROGRAMMES REALISES ET EXEMPLES  
D'APPLICATION

A GRAPHIC MICRO-COMPUTER : SOFTWARE AND EXAMPLES OF APPLICATION

A. MAILLES, J. LE FOURN

Ecole des Hautes Etudes en Sciences Sociales, 131 boulevard St Michel, 75005 PARIS

---

### RESUME

### SUMMARY

Dans quelle mesure l'objectif est-il atteint ? Dans quelle mesure les outils de traitement graphique sont-ils accessibles ? Quelles sont les limites actuelles et comment les repousser ? La réponse est fournie par des exemples d'application pris dans divers domaines : linguistique, sociologie, aménagement du territoire.

Les structures de données et les programmes qui ont été réalisés pour la mise en oeuvre des traitements graphiques permettent maintenant de définir les spécifications des processeurs graphiques ainsi que les fonctions élémentaires à microprogrammer. Le caractère universel de ces spécifications résulte de l'universalité des lois de la graphique. Ces spécifications concernent donc aussi bien la mini-informatique future que les réseaux cablés de demain, pour lesquels il est nécessaire de bien connaître et maîtriser le traitement graphique de l'information et la puissance expressive de l'image.