Chaînes de Markov cachées à bruit généralisé

Hugo GANGLOFF¹, Katherine MORALES², Yohan PETETIN²

¹IRISA, Université Bretagne Sud, UMR 6074, 56000 Vannes, France

²Samovar, Telecom Sudparis, Institut Polytechnique de Paris, 91011 Évry, France

hugo.gangloff@irisa.fr,

katherine.morales_quinga@telecom-sudparis.eu, yohan.petetin@telecom-sudparis.eu

Résumé – Les chaînes de Markov cachées sont des modèles très populaires pour le traitement non-supervisé du signal dans un contexte bayésien. Nous nous intéressons à la complexification du terme d'attache aux données afin de pouvoir apprendre automatiquement des modèles de bruits très généraux. Pour cela, nous introduisons un processus auxiliaire continu et nous développons une approche d'inférence variationnelle efficace, préservant l'interprétabilité des variables cachées d'intérêt. Les résultats d'expériences de classification non-supervisée montrent que ces nouveaux modèles à variable auxiliaire continue donnent des meilleurs résultats que les modèles classiques de la littérature.

Abstract – Hidden Markov chains are popular models for unsupervised signal processing in a Bayesian context. We aim at complexifying the conditional likelihood term to automatically learn complex noises. We introduce a third auxiliary continuous process and we develop a variational inference approach which preserves the interpretability of the hidden process of interest. Our results in unsupervised classification experiments suggest that using a third continuous auxiliary random variable gives better results than the classical approaches from the literature.

1 Introduction

Dans les modèles à variables cachées, dans un cadre de travail bayésien, l'objectif de la classification bayésienne est d'estimer des réalisations de variables aléatoires (v.a.) cachées h_k , pour k dans $\{0, \ldots, K\}$, à partir des réalisations des v.a. observées x_k . Les vraies distributions a posteriori $p(h_k | \boldsymbol{x}_K)$ doivent donc être estimées à partir d'une modélisation de la loi jointe du couple $(\boldsymbol{h}_K, \boldsymbol{x}_K)$, paramétrée par un ensemble de paramètres $\boldsymbol{\theta}$, que nous notons $p_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{h}_K, \boldsymbol{x}_K)$. Une fois le modèle choisi, la question de l'estimation de $\boldsymbol{\theta}$ se pose. Un estimateur populaire est celui du Maximum de Vraisemblance (MV) qui est tel que $\hat{\boldsymbol{\theta}}^{\text{MV}} = \arg \max_{\boldsymbol{\theta}} p_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{x}_K)$ [12]. L'estimation des états cachés (ou inférence) s'obtient alors classiquement à l'aide du critère du Maximum A Posteriori (MAP), *i.e.*, $\hat{h}_k^{\text{MAP}} = \arg \max_{h_k} p_{\hat{\boldsymbol{\theta}}^{\text{MV}}}(h_k | \boldsymbol{x}_K), \forall k$.

Les chaînes de Markov sont des modèles à données cachées très populaires pour la modélisation de données séquentielles dans un cadre de travail bayésien non-supervisé. Ce modèle a été utilisé dans de nombreux de domaines comme le traitement du langage, d'images, de données génétiques, etc. [2].

Dans le reste de cet article, nous considérons des chaînes de Markov cachées à états cachés discrets (resp. observés continus) représentés par des réalisations d'une suite de v.a. $\boldsymbol{h}_K =$ (h_0, \ldots, h_K) où $h_k \in \Omega = \{\omega_c\}_{c=1}^C$ (resp. $\boldsymbol{x}_K = (x_0, \ldots, x_K)$ où $x_k \in \mathbb{R}^{d_x}$). Dans le modèle de Chaîne de Markov Cachée (CMC) [10], la loi jointe $(\boldsymbol{h}_K, \boldsymbol{x}_K)$ est modélisée par

$$p_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{h}_{K}, \boldsymbol{x}_{K}) = p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{0}) \prod_{k=1}^{K} p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{k}|h_{k-1}) \prod_{k=0}^{K} p_{\boldsymbol{\theta}}(x_{k}|h_{k}).$$
(1)

Les distributions *a posteriori* pour l'estimation des états cachés h_K sont obtenues par des calculs exacts via l'algorithme Forward Backward [10]. Nous avons que

$$p_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{h}_{k-1:k}|\boldsymbol{x}_{K}) \propto \alpha_{\boldsymbol{\theta},k-1}(h_{k-1})\beta_{\boldsymbol{\theta},k}(h_{k})p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{k}|h_{k-1})p_{\boldsymbol{\theta}}(x_{k}|h_{k}),$$
(2)
où les $\alpha_{\boldsymbol{\theta},k}(h_{k}) = p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{k},\boldsymbol{x}_{0:k})$ sont obtenus via

$$\alpha_{\boldsymbol{\theta},k}(h_k) = \sum_{h_{k-1}} \alpha_{\boldsymbol{\theta},k-1}(h_{k-1}) p_{\boldsymbol{\theta}}(h_k|h_{k-1}) p_{\boldsymbol{\theta}}(x_k|h_k), \quad (3)$$

et les $\beta_{\boldsymbol{\theta},k}(h_k) = p_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{x}_{k+1:K}|h_k, x_k)$ par

$$\beta_{\boldsymbol{\theta},k}(h_k) = \sum_{h_k} \beta_{\boldsymbol{\theta},k+1}(h_{k+1}) p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{k+1}|h_k) p_{\boldsymbol{\theta}}(x_{k+1}|h_{k+1}).$$
(4)

Notons que la vraisemblance est aussi calculable via des calculs exacts avec

$$p_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{x}_K) = \sum_{h_K} \alpha_{\boldsymbol{\theta},K}(h_K).$$
 (5)

La complexification du modèle des CMC est l'objet de nombreuses études afin d'améliorer les dépendances directes disponibles dans le modèle pour, *in fine*, mieux modéliser les données et améliorer l'estimation des états cachés. Nous nous intéressons à la complexification de la vraisemblance conditionnelle, $p_{\theta}(x_k|h_k)$, aussi appelé terme d'attache aux données (c'est la relation entre l'observation et l'état caché à un instant k). Dans cette optique, l'introduction d'une troisième v.a. auxiliaire et cachée $z_K = (z_0, \ldots, z_K)$ est souvent proposée dans la littérature. Nous définissons maintenant un modèle de CMC incluant une troisième suite de v.a. z_K . Le modèle de CMC à Bruit Généralisé (CMC-BG) a pour but la complexification du terme d'attache aux données via l'introduction d'une dépendance sur la réalisation d'une v.a. z_k . Dans une CMC-BG, nous définissons la loi jointe d'un triplet $t_K = (h_K, z_K, x_K)$,

$$p_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{t}_K) = p_{\boldsymbol{\theta}}(h_0) \prod_{k=1}^K p_{\boldsymbol{\theta}}(h_k | h_{k-1}) \prod_{k=0}^K p_{\boldsymbol{\theta}}(z_k) p_{\boldsymbol{\theta}}(x_k | h_k, z_k),$$
(6)

où les z_k sont indépendants, $\forall k$. Deux cas sont à envisager.

Si z_K est discret à valeurs dans Λ , alors les rappels précédents s'appliquent, il suffit de considérer un espace discret caché étendu dont les valeurs sont dans $\Omega \times \Lambda$. Ce cas est déjà connu et permet, par exemple, de modéliser des stationnarités différentes dans le processus de bruit du modèle [4] [9]. Lorsque z_K est discret nous notons le modèle CMC-BG-di.

Si z_K est continu, à valeurs dans \mathbb{R}^{d_z} , les éléments vu auparavant ne s'appliquent plus. En particulier les récursions Forward Backward ne sont plus calculables exactement, les lois d'intérêt ne peuvent plus être calculées et l'estimation MV n'est plus faisable. Dans cet article nous proposons une méthodologie inédite, basée sur l'inférence variationnelle, pour l'estimation des paramètres et l'inférence dans les CMC-BG avec z_K continu (modèle noté CMC-BG quand il n'y a pas de confusion possible). Nous montrons l'intérêt d'une troisème v.a. continue qui peut, en théorie, mener à un modèle de bruit arbitrairement complexe. Nous proposons également des éléments de réponse au problème de l'interprétabilité des h_k dans les CMC-BG.

L'article est organisé comme suit. Dans les sections suivantes nous effectuons des rappels sur l'inférence variationnelle et développons son adaptation pour l'estimation des paramètres dans les CMC-BG. Nous présentons ensuite l'inférence dans ce modèle et concluons par une section d'expériences.

2 Rappels sur l'inférence variationnelle

Dans un contexte général, notons z (resp. x) une v.a. cachée (resp. observée) à valeurs \mathbb{R} . L'inférence variationnelle permet l'estimation des paramètres $\boldsymbol{\theta}$ du modèle lorsque les lois *a posteriori*, $p_{\boldsymbol{\theta}}(z|x)$, ne sont pas connues et doivent être approximées par une loi *variationnelle*, $q_{\boldsymbol{\varphi}}(z|x)$, paramétrée par $\boldsymbol{\varphi}$, un ensemble de paramètres devant lui-même être estimé. Nous maximisons pour cela une borne inférieure de la vraisemblance, notée $F(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi})$ et nommée ELBO [6],

$$\log p_{\boldsymbol{\theta}}(x) \ge \int q_{\boldsymbol{\varphi}}(z|x) \log \frac{p_{\boldsymbol{\theta}}(z,x)}{q_{\boldsymbol{\varphi}}(z|x)} dz = F(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi}).$$
(7)

Il y a égalité dans l'Éq. (7) lorsque $q_{\varphi}(z|x) = p_{\theta}(z|x)$. La maximisation alternée de l'ELBO par rapport à φ et θ est également connue comme l'algorithme Variational EM [11]. On peut écrire

$$F(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi}) = \mathbb{E}_{q_{\boldsymbol{\varphi}}(z|x)}(p_{\boldsymbol{\theta}}(x|z)) - \mathcal{D}_{\mathrm{KL}}(q_{\boldsymbol{\varphi}}(z|x)||p_{\boldsymbol{\theta}}(z)), \quad (8)$$

l'ELBO est ainsi la somme d'un terme dit *de reconstruction*, qui favorise des variables cachées permettant de reconstruire fidèlement les variables observées, et d'un terme de divergence de Kullback Leibler forçant $q_{\varphi}(z|x)$ à être proche de la loi *a* priori $p_{\theta}(z)$.

3 Inférence variationnelle dans les CMC-BG

Nous proposons donc d'effectuer l'estimation des paramètres dans les CMC-BG par inférence variationnelle. En effet, les lois *a posteriori* $p_{\theta}(h_K, z_K | x_K)$ doivent ici être approximées. Cependant, trois adaptations importantes vont apparaître par rapport à l'inférence variationnelle classique. D'une part nous avons des suites de v.a. et de plus, les v.a. cachées se divisent en une partie discrète h_K et une partie continue z_K . Enfin, les problèmes d'interprétabilité des \hat{h}_K doivent être étudiés.

3.1 Une ELBO optimale

Introduisons $q_{\varphi}(\boldsymbol{h}_{K}, \boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K})$ comme loi variationnelle approximant $p_{\theta}(\boldsymbol{h}_{K}, \boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K})$. Nous avons

$$q_{\boldsymbol{\varphi}}(\boldsymbol{h}_{K}, \boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K}) = q_{\boldsymbol{\varphi}}(\boldsymbol{h}_{K} | \boldsymbol{z}_{K}, \boldsymbol{x}_{K}) q_{\boldsymbol{\varphi}}(\boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K}), \quad (9)$$

or $q_{\varphi}(\boldsymbol{h}_{K}|\boldsymbol{z}_{K},\boldsymbol{x}_{K})$ est calculable exactement par l'algorithme Forward Backward, avec un espace des observations étendu $(\boldsymbol{z}_{K},\boldsymbol{x}_{K})$. En effet, il nous est possible d'obtenir des réalisations de \boldsymbol{z}_{K} par tirage selon $q_{\varphi}(\boldsymbol{z}_{K}|\boldsymbol{x}_{K})$. Dans ce cas le choix de la loi variationnelle se réduit au choix de $q_{\varphi}(\boldsymbol{z}_{K}|\boldsymbol{x}_{K})$ et nous utilisons une loi variationnelle optimale

$$q_{\boldsymbol{\varphi}}^{\text{opt}}(\boldsymbol{h}_{K}, \boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K}) = p_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{h}_{K} | \boldsymbol{z}_{K}, \boldsymbol{x}_{K}) q_{\boldsymbol{\varphi}}(\boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K}), \quad (10)$$

associée à l'ELBO optimale $F^{\text{opt}}(\theta, \varphi)^1$. Finalement, dans le cas séquentiel des CMC-BG, on peut montrer que l'ELBO s'écrit

$$F^{\text{opt}}(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi}) = \mathbb{E}_{q_{\boldsymbol{\varphi}}^{\text{opt}}(\boldsymbol{h}_{K}, \boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K})} (\log \prod_{k=0}^{K} p_{\boldsymbol{\theta}}(x_{k} | h_{k}, z_{k})) - D_{\text{KL}}(q_{\boldsymbol{\varphi}}^{\text{opt}}(\boldsymbol{h}_{K}, \boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K}) || p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{0}) p_{\boldsymbol{\theta}}(z_{0}) \prod_{k=1}^{K} p_{\boldsymbol{\theta}}(z_{k}) p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{k} | h_{k-1})).$$

$$(11)$$

3.2 Pénalisation de l'ELBO

Nous proposons enfin deux modifications de $F^{\text{opt}}(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi})$ afin de pouvoir gérer les problèmes d'interprétabilité de l'estimation de \boldsymbol{h}_K , en offrant plus de flexibilité dans la fonction à maximiser.

Tout d'abord nous ajoutons un terme basé sur une entropiecroisée qui force la prise en compte d'une pré-segmentation, obtenue par un modèle plus simple, à moindre coût, et que l'on sait interprétable. Cette approche est similaire à [7] [8]. Ensuite, nous pénalisons des termes de l'ELBO par des scalaires β_1 et β_2 qui permettent la prise en compte, plus ou moins forte,

$$\log p_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{x}_K) \geq F^{\text{opt}}(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi}) \geq F(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi}).$$

^{1.} Optimale dans le sens où nous pouvons montrer que :

de la loi *a priori* ou du terme d'entropie croisée [5]. Finalement, la fonction de coût maximisée est

$$\mathcal{L}(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi}) = \mathbb{E}_{q_{\boldsymbol{\varphi}}^{\text{opt}}(\boldsymbol{h}_{K}, \boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K})} (\log \prod_{k=0}^{K} p_{\boldsymbol{\theta}}(x_{k} | h_{k}, z_{k})) -\beta_{1} D_{\text{KL}}(q_{\boldsymbol{\varphi}}^{\text{opt}}(\boldsymbol{h}_{K}, \boldsymbol{z}_{K} | \boldsymbol{x}_{K}) || p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{0}) p_{\boldsymbol{\theta}}(z_{0}) \prod_{k=1}^{K} p_{\boldsymbol{\theta}}(z_{k}) p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{k} | h_{k-1})) +\beta_{2} \mathbb{E}_{p^{\text{emp}}(\boldsymbol{h}_{K})} (\log q_{\boldsymbol{\varphi}}(\boldsymbol{h}_{K} | \boldsymbol{x}_{K})) ,$$
(12)

En pratique les différents termes de $\mathcal{L}(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi})$ sont approximés par des tirages avec *reparametrization trick* [6] selon la loi $q_{\boldsymbol{\varphi}}(\boldsymbol{z}_K | \boldsymbol{x}_K)$, en effet, $q_{\boldsymbol{\varphi}}^{\text{opt}}(\boldsymbol{h}_K, \boldsymbol{z}_K | \boldsymbol{x}_K)$ s'écrit selon l'Éq. (10) et les sommations suivant $p_{\boldsymbol{\theta}}(h_k | \boldsymbol{z}_K, \boldsymbol{x}_K)$ sont calculables exactement. L'Algo. 1 résume la maximisation de l'ELBO pour l'estimation des paramètres dans les CMC-BG.

Entrée : x_K , les observations **Résultat :** $(\boldsymbol{\theta}^*, \boldsymbol{\varphi}^*)$, les paramètres estimés 1 Initialiser $(\boldsymbol{\theta}^{(0)}, \boldsymbol{\varphi}^{(0)})$ $\mathbf{2} t \leftarrow 0$ 3 tant que convergence de $\mathcal{L}(\boldsymbol{\theta}^{(t)}, \boldsymbol{\varphi}^{(t)})$ pas atteinte faire Tirer $\boldsymbol{z}_{K}^{(n)} \sim q_{\boldsymbol{\varphi}}(\boldsymbol{z}_{K}|\boldsymbol{x}_{K})$, pour tout $1 \leq n \leq N$ 4 Calculer $p_{\boldsymbol{\theta}}(h_{k-1}|h_k, \boldsymbol{z}_K^{(n)}, \boldsymbol{x}_K)$, pour tout $\boldsymbol{h}_{k-1:k} \in \Omega \times \Omega$, pour tout $1 \leq n \leq N$, pour tout 5 $1 \le k \le K$ Calculer la dérivée $\nabla_{(\boldsymbol{\theta},\boldsymbol{\varphi})} \mathcal{L}(\boldsymbol{\theta},\boldsymbol{\varphi})$ 6 Mettre à jour les paramètres 7 $\begin{pmatrix} \boldsymbol{\theta}^{(t+1)} \\ \boldsymbol{\varphi}^{(t+1)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{\theta}^{(t)} \\ \boldsymbol{\varphi}^{(t)} \end{pmatrix} + \epsilon \nabla_{(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi})} \mathcal{L}(\boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{\varphi}) \Big|_{(\boldsymbol{\theta}^{(t)}, \boldsymbol{\varphi}^{(t)})}$ 8 $t \leftarrow t + 1$ 9 lo fin 11 $\boldsymbol{\theta}^* \leftarrow \boldsymbol{\theta}^{(t)}$ 12 $\boldsymbol{\varphi}^* \leftarrow \boldsymbol{\varphi}^{(t)}$ Algorithme 1 : Estimation des paramètres dans les

Algorithme 1 : Estimation des parametres dans les CMC-BG

3.3 Inférence des h_K dans les CMC-BG

Une fois les paramètres (θ^*, φ^*) estimés il faut estimer les états cachés. Pour cela nous pouvons observer que

$$p_{\boldsymbol{\theta}^*}(h_k | \boldsymbol{x}_K) = \frac{\mathbb{E}_{q_{\boldsymbol{\varphi}^*}(\boldsymbol{z}_K | \boldsymbol{x}_K)} \left(\frac{p_{\boldsymbol{\theta}^*}(h_k | \boldsymbol{z}_K, \boldsymbol{x}_K) p_{\boldsymbol{\theta}^*}(\boldsymbol{z}_K, \boldsymbol{x}_K)}{q_{\boldsymbol{\varphi}^*}(\boldsymbol{z}_K | \boldsymbol{x}_K)} \right)}{\mathbb{E}_{q_{\boldsymbol{\varphi}^*}(\boldsymbol{z}_K | \boldsymbol{x}_K)} \left(\frac{p_{\boldsymbol{\theta}^*}(\boldsymbol{x}_K)}{q_{\boldsymbol{\varphi}^*}(\boldsymbol{z}_K | \boldsymbol{x}_K)} \right)},$$
(13)

qui est calculable par un algorithme d'échantillonnage d'importance séquentiel [1]. Dans cette approche $q_{\varphi^*}(\boldsymbol{z}_K | \boldsymbol{x}_K)$ est la loi d'importance estimée avec l'Algo. 1. Notons que $p_{\boldsymbol{\theta}^*}(\boldsymbol{z}_K, \boldsymbol{x}_K)$ est calculable directement avec Éq. (5) (en considérant une vraisemblance augmentée).

4 Segmentation non-supervisée d'images

Dans cette section, nous considérons deux expériences de segmentation binaire (C = 2) d'images dans un contexte nonsupervisé. Les images proviennent de la Binary Shape Database² et seront artificellement bruitées par des bruits complexes. Pour ce faire, les images sont transformées en des signaux 1D grâce à un parcours de Hilbert-Peano. Nous commençons par présenter les modèles utilisés dans les expériences.

4.1 Modèles

Dans tous les modèles qui suivront nous avons la transition des états cachés donnée par $p_{\theta}(h_k = \omega_1 | h_{k-1} = \omega_i) =$ sigm (b_{ω_i}) où sigm est la fonction sigmoide et $b_{\omega_i} \in \mathbb{R}$. Dans le modèle CMC, $p_{\theta}(x_k | h_k = \omega_j) = \mathcal{N}(x_k; \mu_{\omega_j}; \sigma^2_{\omega_j})$, où \mathcal{N} désigne la distribution gaussienne de moyenne μ_{ω_j} et variance $\sigma^2_{\omega_j}$. Cette loi est complexifiée dans les CMC-BG. Dans les CMC-BG-di, $z_k \in \{\lambda_1, \lambda_2\}$ et $p_{\theta}(x_k | h_k = \omega_j, z_k = \lambda_i) =$ $\mathcal{N}(x_k; \mu_{\omega_j,\lambda_i}; \sigma^2_{\omega_j,\lambda_i})$. Dans les CMC-BG, $z_k \sim \mathcal{N}(0, 1)$, et la loi variationnelle est du type

$$q_{\boldsymbol{\varphi}}(\boldsymbol{z}_{K}|\boldsymbol{x}_{K}) = \prod_{k=1}^{K} q_{\boldsymbol{\varphi}}(z_{k}|z_{k-1}, x_{k}) = \prod_{k=1}^{K} \mathcal{N}(z_{k}; \nu_{\boldsymbol{\varphi}}(z_{k-1}, x_{k})).$$
(14)

où la fonction $\nu_{\varphi}(z_{k-1}, x_k)$ est paramétrée par un réseau de neurones à une couche cachée de 100 neurones et à fonction d'activation ReLU. Enfin, dans les CMC-BG, $p_{\theta}(x_k|h_k = \omega_j, z_k) =$ $\mathcal{N}(x_k; \mu_{\omega_j} * z_k + d_{\omega_j}; \sigma_{\omega_j}^2), d_{\omega_j} \in \mathbb{R}$, tandis que dans les CMC-BG profondes [3] (D-CMC-BG), la moyenne de $p_{\theta}(x_k|h_k = \omega_j, z_k)$ est paramétrée par un réseau de neurones à une couche cachée de 100 neurones et à fonction d'activation ReLU.

4.2 Expériences

Bruit multiplicatif - Dans ce premier scénario, les images de classes sont celles du type *camel* du jeu de données et sont bruitées selon un bruit multiplicatif gaussien,

$$x_k | h_k, z_k \sim \mathcal{N}\left(a_{h_k}; b_{h_k}^2\right) * z_k,\tag{15}$$

où $z_k \sim \mathcal{N}(0, 1)$, $a_{\omega_1} = 0$, a_{ω_2} varie et $b_{\omega_1} = b_{\omega_2} = 0.2$. La Fig. 1 illustre les résultats des modèles. Dans notre approche variationnelle nous avons $\beta_1 = 5$, $\beta_2 = 1$. β_1 permet de renforcer l'influence de la loi *a priori* ce qui semble être favorable en vertu de la génération des z_K . β_2 est aussi requis ici et semble guider \hat{h}_K vers la segmentation d'intérêt (interprétabilité). Des illustrations sont données dans la Fig. 2. Nous notons que les modèles de CMC-BG améliorent le modèle de CMC (jusqu'à 7 points). Cela atteste de l'intêret d'un processus auxiliaire z_K . De plus un léger avantage semble aller en faveur des CMC-BG avec z_K continu.

Bruit non-stationnaire - Dans cette deuxième expérience, les images de classes sont celles du type *dog* du jeu de données

^{2.} http://vision.lems.brown.edu/content/

available-software-and-databases



FIGURE 1 – Taux d'erreur dans les expériences de segmentation non-supervisée des Scénarios (15) et (16). Les résultats sont moyennés sur toutes les images de la catégorie.



FIGURE 2 – Haut (resp. bas) : illustrations du Scénario (15) (resp. Scénario (16)) pour $a_{\omega_2} = 0.5$ (resp. $a_{\omega_2} = 2.2$) (correspond aux lignes pointillées rouges dans la Fig. 1).

et sont bruitées selon un bruit non-stationnaire,

$$\begin{cases} x_k | h_k \sim \mathcal{N}\left(a_{h_k}; \sigma^2\right), \text{ if } k \in \{1, \dots, \lfloor K/2 \rfloor\}, \\ x_k | h_k \sim a_{h_k} + \mathcal{E}\left(\lambda\right), \text{ if } k \in \{\lfloor K/2 \rfloor + 1, \dots, K\}, \end{cases}$$
(16)

où $\mathcal{E}(\lambda)$ est la distribution de probabilité exponentielle de paramètre $\lambda = 1.4$, $a_{\omega_1} = 0$, a_{ω_2} varie et $\sigma = 0.2$. La difficulté dans la segmentation de ces images est qu'un même modèle doit être capable de modéliser deux distributions d'attache aux données différentes. Ici nous choisissons $\beta_1 = 0.1$ et $\beta_2 = 0$. Une faible valeur de $\beta_1 = 0.1$ semble permettre plus de flexibilité pour coller aux observations et apprendre le bruit complexe. $\beta_2 = 0$ car nous ne possédons pas de présegmentation exploitable issue d'un modèle plus simple. Les résultats sont donnés dans la Fig. 1 tandis qu'une illustration est donnée dans Fig. 2. Il est clair qu'en moyenne, les modèles CMC-BG (simple et profond) donnent de meilleurs résultats. CMC et CMC-BG-di deviennent inopérant lorsque $a_{\omega_2} < 2$. Cette expérience illustre à nouveau l'utilité d'un processus auxiliaire continu pour apprendre des modèles de bruits complexes.

5 Conclusion

Dans cette article nous proposons une nouvelle approche pour la modélisation de bruits très généraux dans les CMC, via l'utilisation d'un processus auxiliaire continu. Nous développons une approche variationnelle qui préserve l'interprétabilité des variables cachées d'intérêt estimées et permet des calculs efficaces. Nous montrons que les nouveaux modèles à v.a. auxiliaires continues donnent de meilleurs résultats que les modèles de l'état de l'art à v.a. auxiliaires discrètes.

Références

- A. DOUCET et A. M. JOHANSEN. "A tutorial on particle filtering and smoothing : Fifteen years later". In : *Handbook of nonlinear filtering* 12.656-704 (2009), p. 3.
- [2] Przemysław DYMARSKI. *Hidden Markov Models*. IntechOpen, 2011.
- [3] H. GANGLOFF et al. "Unsupervised image segmentation with Gaussian Pairwise Markov Fields". In : Computational Statistics & Data Analysis 158 (2021), p. 107178.
- [4] I. GORYNIN et al. "Assessing the segmentation performance of pairwise and triplet Markov Models". In : *Si*gnal Processing 145 (2018), p. 183-192.
- [5] I. HIGGINS et al. "Beta-VAE : Learning Basic Visual Concepts with a Constrained Variational Framework". In : 5th International Conference on Learning Representations, ICLR. OpenReview.net, 2017.
- [6] D. P. KINGMA et M. WELLING. "Auto-encoding variational Bayes". In : 2nd International Conference on Learning Representations, ICLR. 2014.
- [7] J. KLYS, J. SNELL et R. ZEMEL. "Learning Latent Subspaces in Variational Autoencoders". In : Advances in Neural Information Processing Systems 31 : Annual Conference on Neural Information Processing Systems. 2018, p. 6445-6455.
- [8] S. KUMAR, J. PRADEEP et H. ZAIDI. "Learning Robust Latent Representations for Controllable Speech Synthesis". In : *Findings of the Association for Computational Linguistics : ACL/IJCNLP*. T. ACL/IJCNLP 2021. Findings of ACL. Association for Computational Linguistics, 2021, p. 3562-3575.
- [9] Pierre LANCHANTIN, Jérôme LAPUYADE-LAHORGUE et Wojciech PIECZYNSKI. "Unsupervised segmentation of randomly switching data hidden with non-Gaussian correlated noise". In : *Signal Processing* 91.2 (2011), p. 163-175.
- [10] L. R. RABINER. "A tutorial on Hidden Markov Models and selected applications in speech recognition". In : *Proceedings of the IEEE* 77.2 (1989), p. 257-286.
- [11] D. G. TZIKAS, A. C. LIKAS et N. P. GALATSANOS.
 "The variational approximation for Bayesian inference". In : *IEEE Signal Processing Magazine* 25.6 (2008), p. 131-146.
- [12] H. WHITE. "Maximum Likelihood Estimation of Misspecified Models". In : *Econometrica* 50.1 (1982), p. 1-25.